

RÈGLEMENT AZUR CUP ENDURO 2022

L'azur Cup Enduro est un challenge d'enduro VTT.

1. Calendrier

L'Azur Cup Enduro regroupe 8 épreuves qui se dérouleront aux dates suivantes :

- **E1 : Le 20 Mars 2022 :** Enduro des 3 caps à GASSIN (83)
- **E2 : Le 1^{er} Mai 2022 :** Enduro loup du bois noir à BREIL SUR ROYA (06)
- **E3: Le 12 Juin 2022 :** Enduro des merveilles à LA BRIGUE (06)
- **E4 : Le 25 Septembre 2022 :** Ride for Yann à LA TRINITE (06)
- **E5 : Le .. Octobre 2022 :** Enduro d'aqui à NICE (06)
- **E6 : Le 2022 :** Enduro d'isola à ISOLA (06)
- **E7 : Le 06 Novembre 2022 :** Enduro des terres de siagne à LE TIGNET (06)

En s'inscrivant sur une ou plusieurs étapes du challenge implique l'acceptation pure et simple du présent règlement dans son intégralité.

2. Inscriptions et Conditions de participation

2.1 Inscriptions

Les inscriptions se font en ligne sur la plateforme de engage sport : <https://ffm.engage-sports.com/>

Elles seront clôturé 5 jours avant chaque épreuves.

Le nombre de place est limitée à 350 personnes par course.

1.2 Tarifs

L'engagement est de 30€ pour les licenciés et 35€ pour les non-licenciés.

1.3 Conditions

L'épreuve est ouverte à tous les compétiteurs et compétitrices licenciés ou non licenciés muni d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du VTT en compétition de moins de 12 mois le jour de l'épreuve.

Pour pouvoir prendre le départ, les concurrents doivent être en conformité avec les critères suivants :

- s'être acquitté des droits d'inscription
- se conformer au règlement de chaque organisateurs
- se conformer à l'équipement obligatoire
- présenter lors du retrait des dossards les documents obligatoires
- être âgé au minimum de 15 ans (année de naissance faisant foi)
- Présenter un accord des représentant légaux

Les organisateurs se réservent le droit de refuser l'inscription des concurrents.

Les participant s'engagent à réaliser le parcours dans son intégralité, sans sortir des sentiers balisés, et sans prendre de raccourci. Tout concurrent pris sur le fait par les commissaires sera mis hors course.

3. Catégories

Les catégories participantes sont les suivantes :

- Cadets (15-16 ans*)
- Juniors (17-18 ans*)
- Séniors (18-29 ans*)
- Masters 30 (30-39 ans*)
- Masters 40 (40-49 ans*)
- Masters 50 (50 et plus*)
- Féminines (16 ans et plus)
- *VAE (15 ans et plus)*

* Seule l'année de naissance est prise en compte pour l'affectation des participants dans leur catégorie.

4. Placement des concurrents

4.1 Attribution des numéros

Les numéros des plaques sont attribués en fonction des palmarès des pilotes, et du classement générale de l'Azur Cup Enduro, pour les autres pilotes leur numéro sera attribué sur décision des organisateurs.

5. Classements

5.1 Classements

A chaque étapes de L'Azur Cup Enduro, les 100 premiers au classement scratch et les 100 premiers par catégorie se verront attribuées des points, qui seront cumulé jusqu'à la dernière étapes, en vue de l'établissement d'un classement général.

Le classement général de l'Azur Cup Enduro se fera par attribution et addition des points acquis sur les 8 étapes.

En cas d'égalité, les concurrents seront départagés par le nombre de meilleures places totalisées sur l'ensemble des 8 courses et si cela ne suffit pas alors ils seront départagés par celui qui aura réalisé la meilleure place au moment de la dernière course.

Il n'est pas obligatoire de participer à toutes les étapes du Trophée.

Il est impératif d'être présent à la 8ème étape (finale à l'Enduro des Terres de Siagne) pour pouvoir être récompensé dans le classement général cumulé.

9.1 Catégories récompensées :

Chaque organisateurs se réservent le choix de récompensés (ou non) chaque catégories ainsi que son nombres.

Pour le Classement Final seront récompensés les 3 premiers de chaque catégories ainsi que les 3 premiers scratch VAE et musculaire.

6. Attributions de points

1.1 Attributions de points

<i>PLACE</i>	<i>POINTS</i>	<i>PLACE</i>	<i>POINTS</i>	<i>PLACE</i>	<i>POINTS</i>	<i>PLACE</i>	<i>POINTS</i>
1	400	26	115	51	50	76	25
2	370	27	110	52	49	77	24
3	340	28	105	53	48	78	23
4	320	29	100	54	47	79	22
5	300	30	95	55	46	80	21
6	290	31	90	56	45	81	20
7	280	32	88	57	44	82	19
8	270	33	86	58	43	83	18
9	260	34	84	59	42	84	17
10	250	35	82	60	41	85	16
11	240	36	80	61	40	86	15
12	230	37	78	62	39	87	14
13	220	38	76	63	38	88	13
14	210	39	74	64	37	89	12
15	200	40	72	65	36	90	11
16	190	41	70	66	35	91	10
17	180	42	68	67	34	92	9
18	170	43	66	68	33	93	8
19	160	44	64	69	32	94	7
20	150	45	62	70	31	95	6
21	140	46	60	70	30	96	5
22	135	47	58	72	29	97	4
23	130	48	56	73	28	98	3
24	125	49	54	74	27	99	2
25	120	50	52	75	26	100	1

1.2 Joker

Le participant qui aura participé à 6 épreuves sur 7, aura droit a un joker.

Joker qui sera calculer sur la moyenne de points remporter au cours des 6 épreuves.

Ce qui permettra ainsi au participant impliqué dans le challenge, de ne pas être pénalisé et pouvoir rester approximativement dans sa place au classement générale lors de son implication des 6 épreuves.